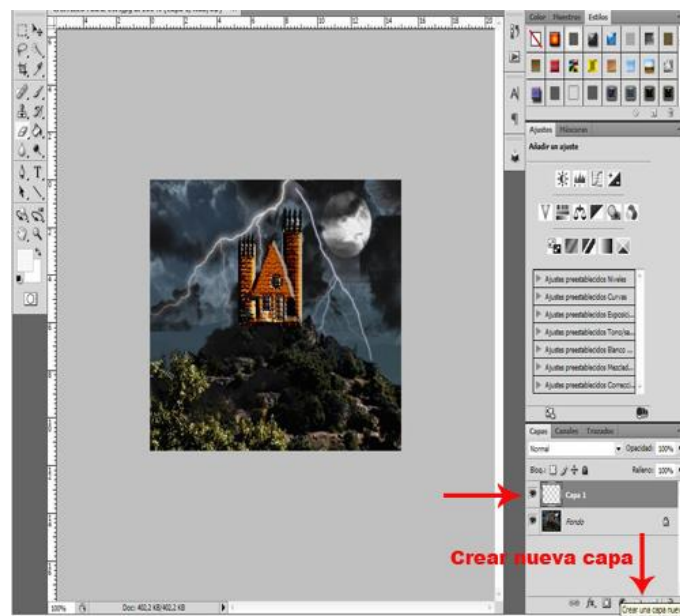


EFEECTO DE LLUVIA ANIMADA

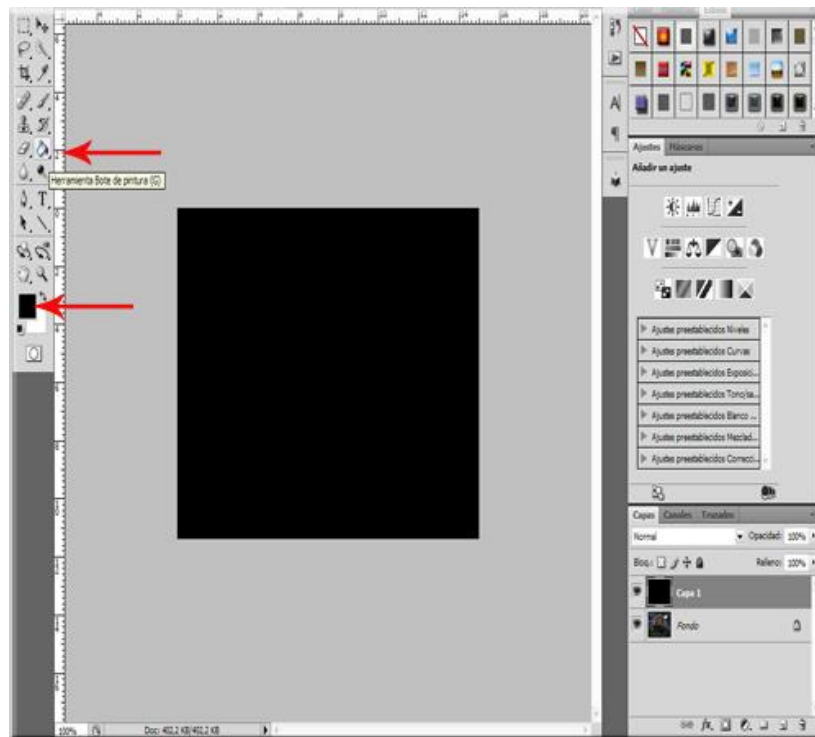
Para comenzar con este tutorial lo primero que vamos a necesitar es una imagen para crear el efecto, yo creé esta especialmente para la ocasión



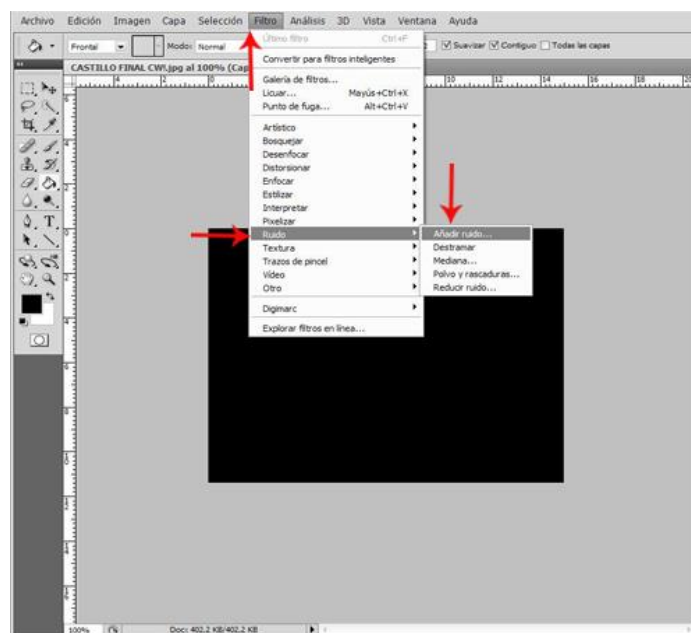
Bueno lo primero que vamos a hacer es abrir nuestra imagen, y luego vamos a crear una nueva capa:



Una vez creada la nueva capa vamos a la herramienta Bote de Pintura, elegimos el color negro y le damos clic dentro de la imagen para pintarla:

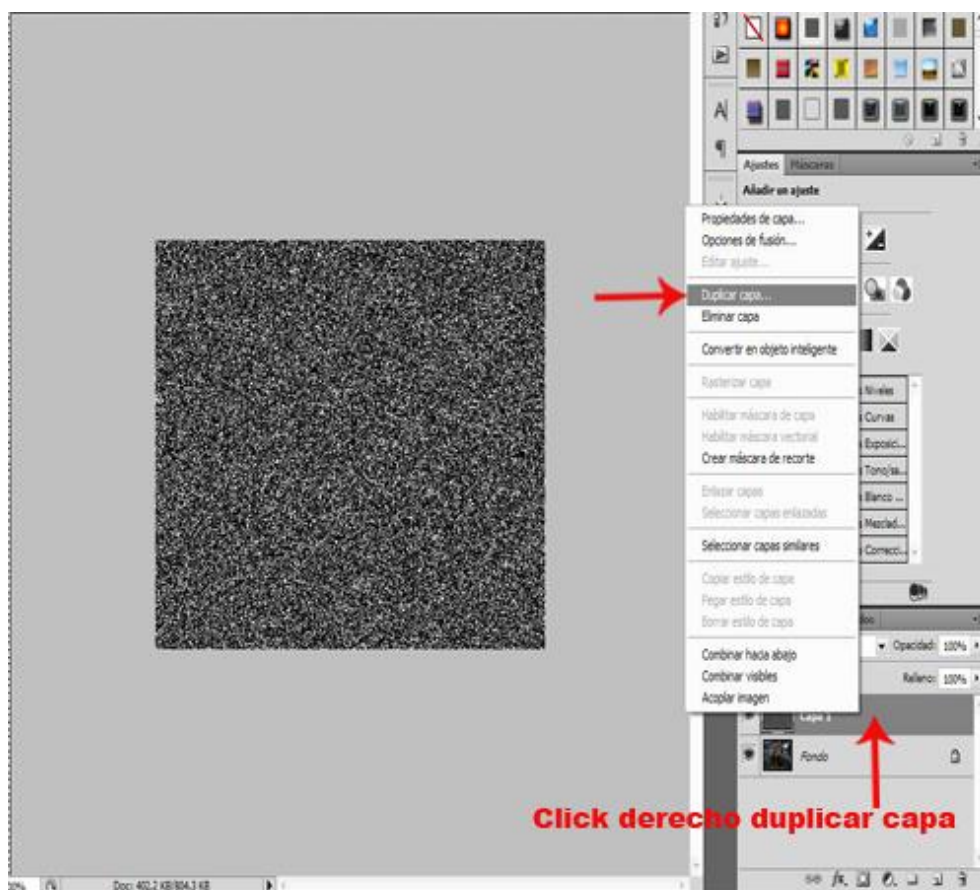


Lo siguiente es ir a la pestaña **FILTRO - RUIDO - AÑADIR RUIDO**, Y le damos los siguientes valores y OK:

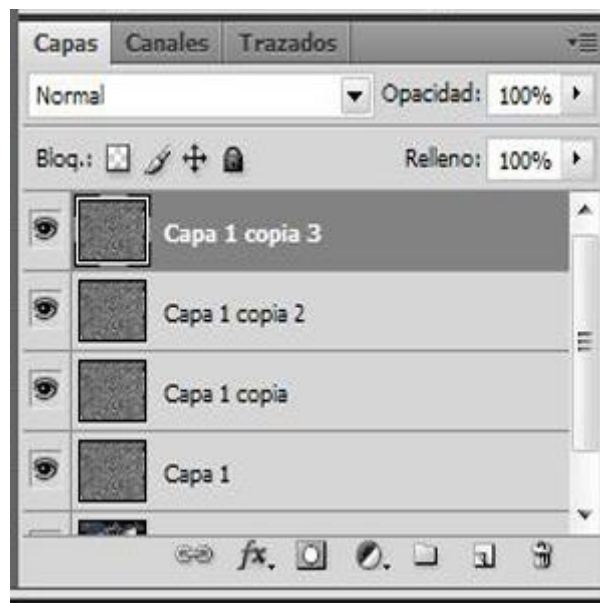




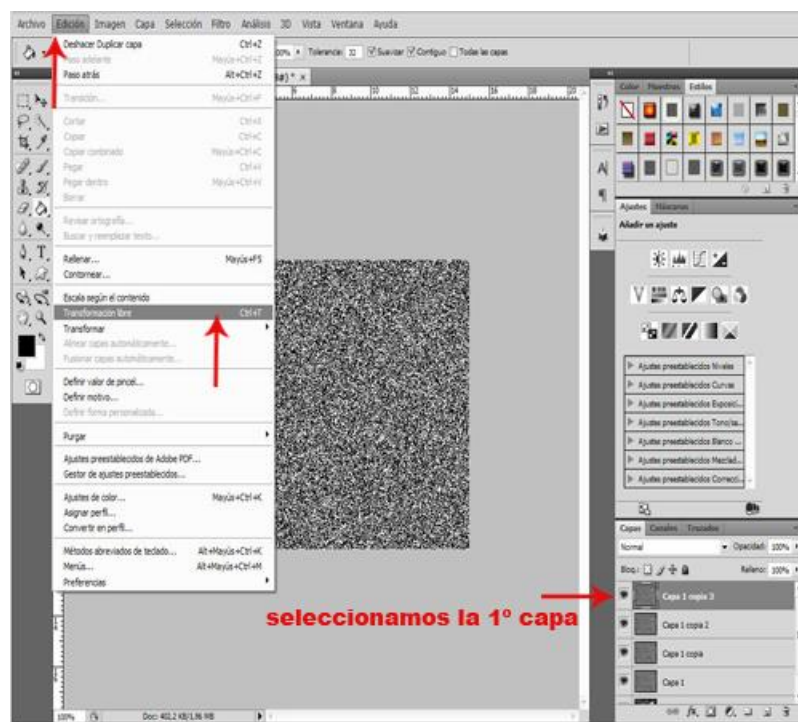
Bueno ahora lo que vamos a hacer es duplicar nuestra capa, damos clic derecho en la capa y clic en duplicar capa:



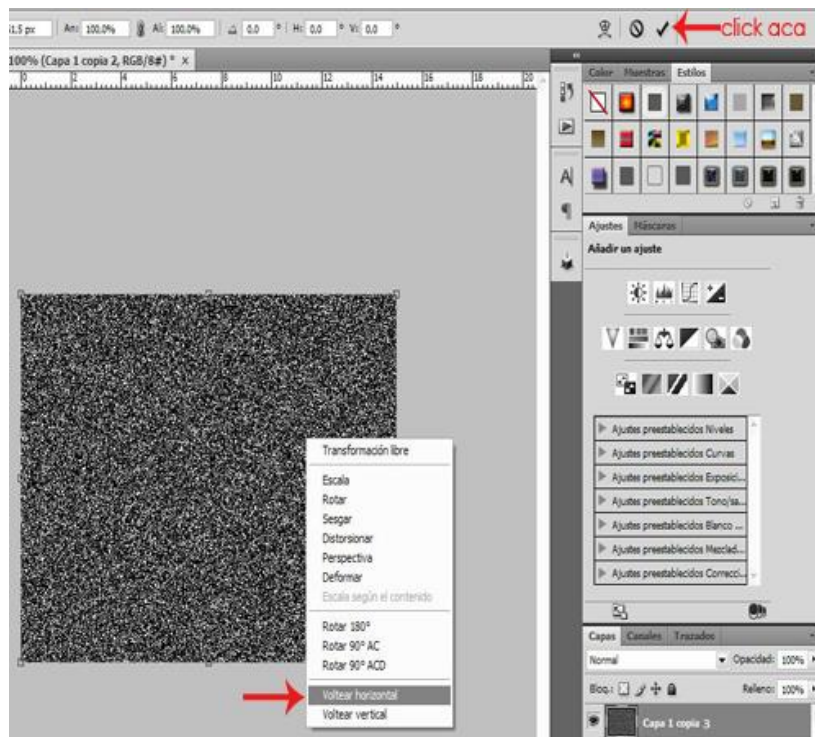
A este paso lo vamos a repetir 3 veces mas, es decir vamos a crear 4 capas iguales, nos va a quedar así:




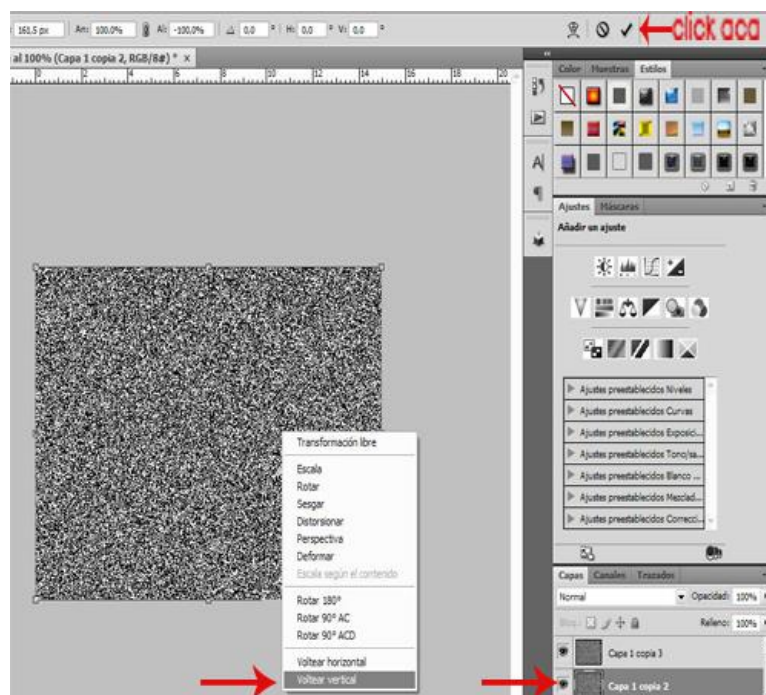
Ahora le vamos a cambiar el sentido a las capas, teniendo seleccionada la 1º capa, vamos a EDICION - TRANSFORMACION LIBRE ó Ctrl T




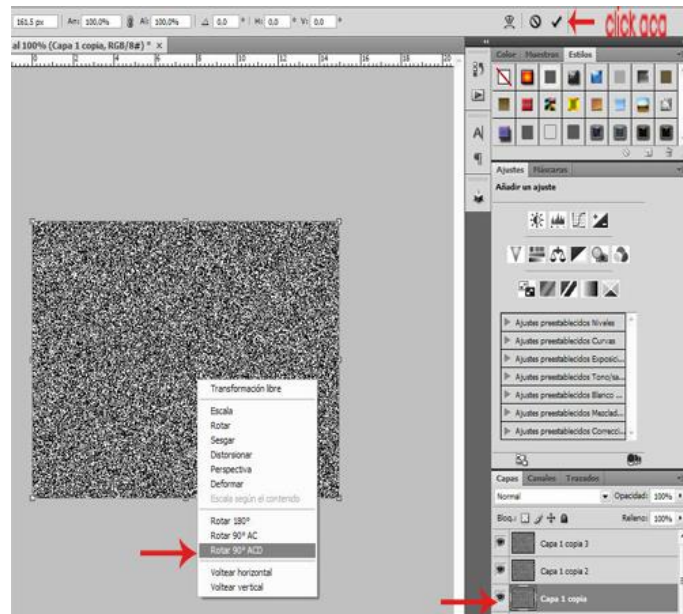
Damos clic derecho sobre la imagen y seleccionamos **VOLTEAR HORIZONTAL** y damos clic en el icono  para confirmar:



Ahora seleccionamos la 2ª capa y hacemos lo mismo, nada más que esta vez vamos a seleccionar **VOLTEAR VERTICAL** y damos clic en el icono  para confirmar:

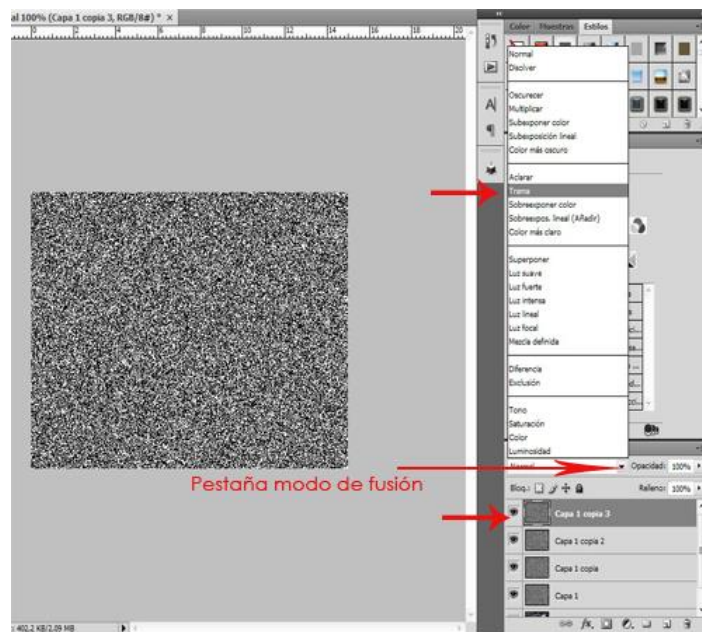


Hacemos lo mismo con la 3ª capa, y elegimos ROTAR 90° ACD, emparejamos la imagen y damos clic en el icono  para confirmar:

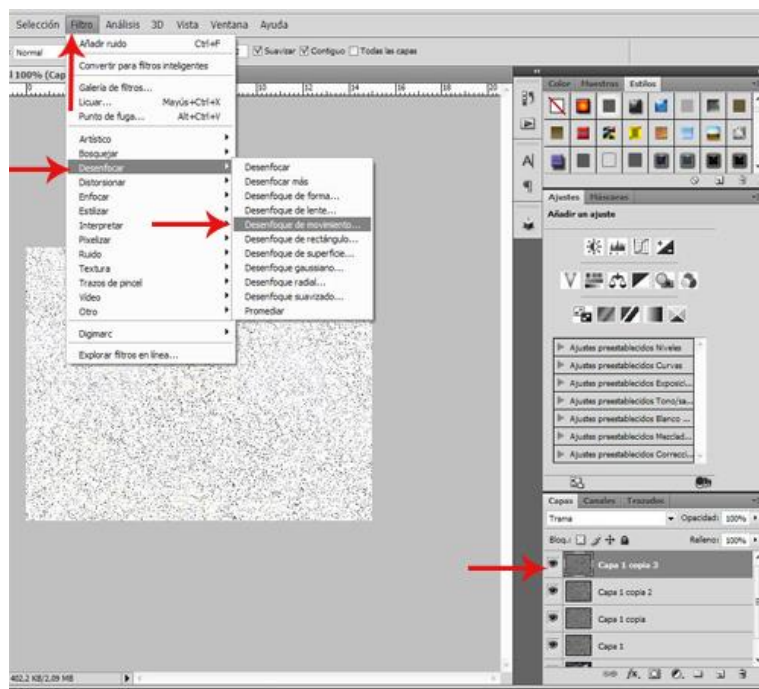


La última capa queda como está.

Seleccionamos nuevamente la 1ª capa, vamos a la ventana MODO DE FUSION y elegimos TRAMA, repetimos lo mismo con cada capa creada:



Volvemos a la capa 1º y vamos a ir a FILTRO - DESENFOCAR - DESENFUQUE DE MOVIMIENTO y le damos los siguientes valores y OK:

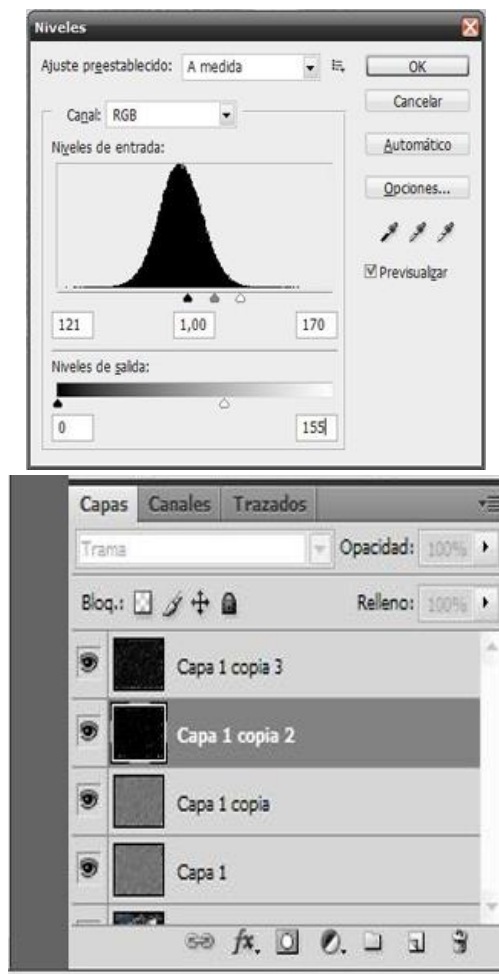


Repetimos el mismo paso con las otras 3 capas restantes que creamos.

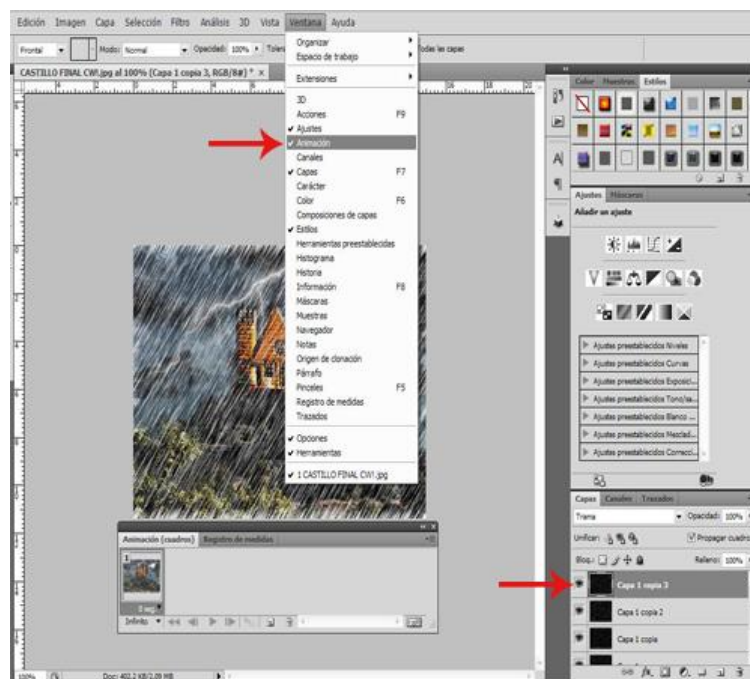
Nos volvemos a situar en la primera capa y apretamos **Ctrl L** y copiamos los siguientes valores y damos OK:



Seleccionamos la 2ª capa y hacemos lo mismo, **Ctrl L** y los mismos valores y damos OK y así con las otras 2 capas:

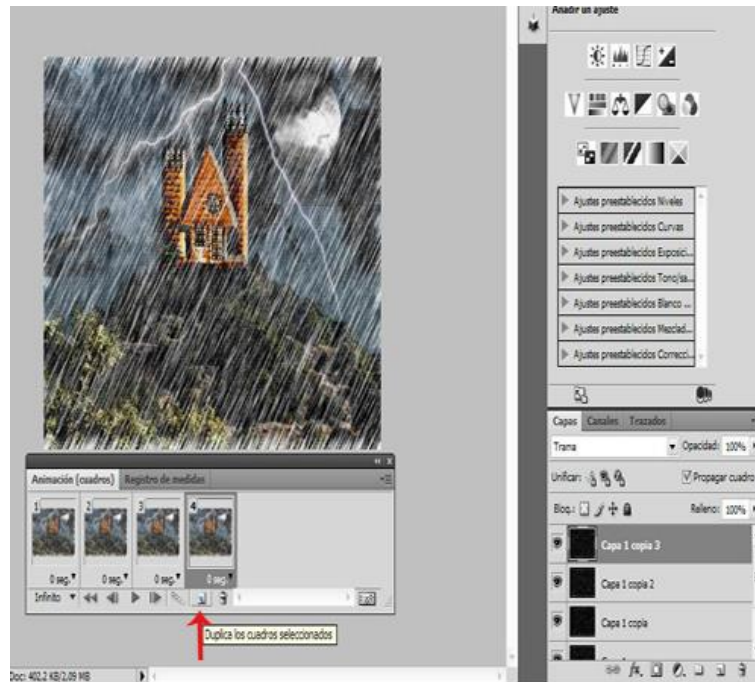


Bueno teniendo esto hecho lo único que nos faltaría sería darle la animación, para eso vamos a VENTANA – LINEA DE TIEMPO (TIMELINE):

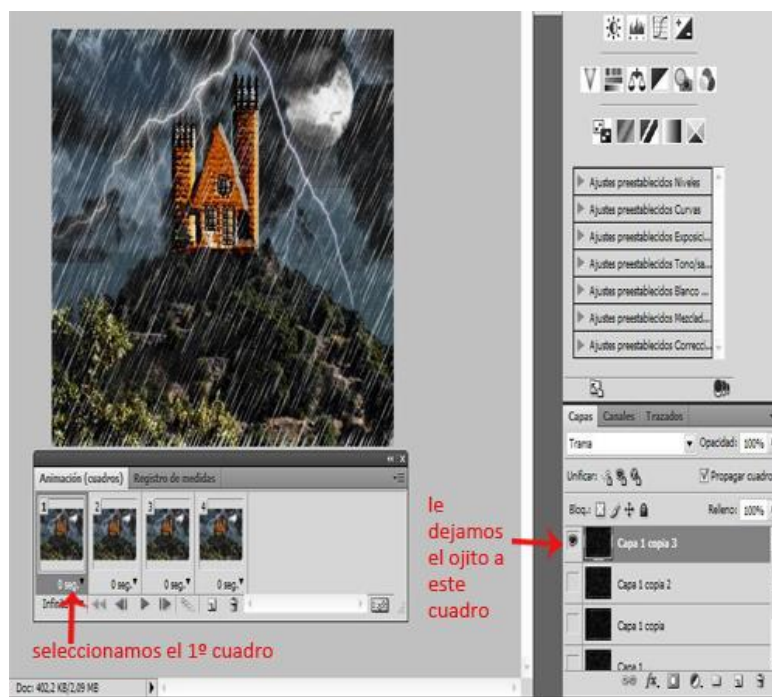


Una vez abierto el cuadro de animación vemos que hay 1 solo cuadro, entonces vamos a crear 3 cuadros mas, para eso hacemos clic 3 veces en el icono Duplicar

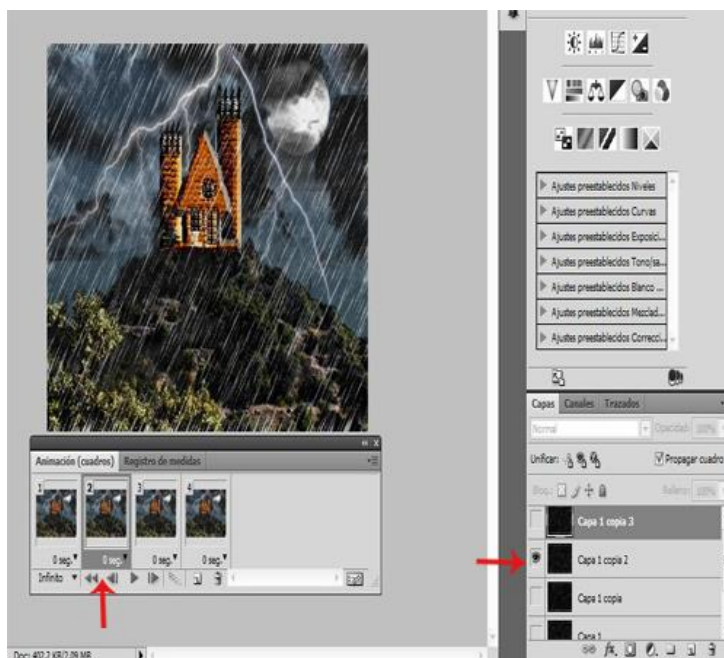
Cuadros seleccionados :



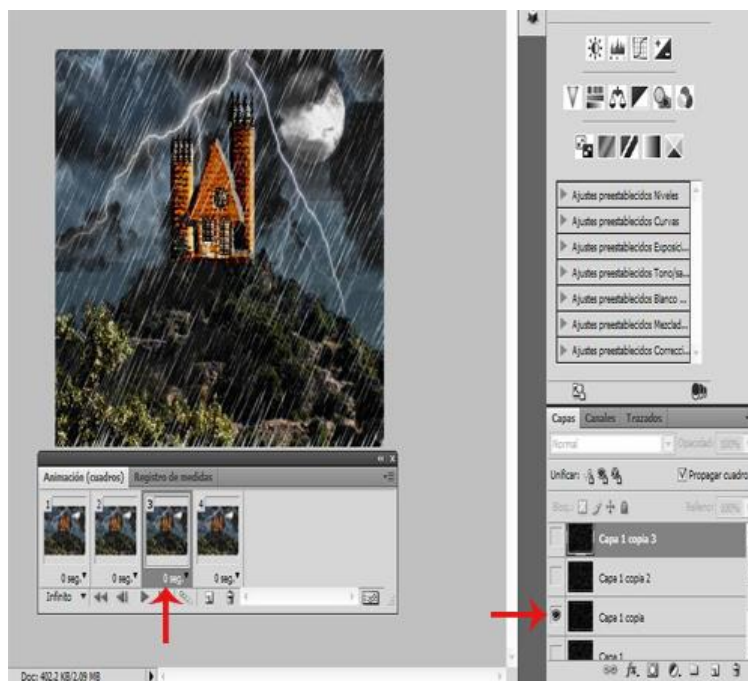
Lo que hacemos ahora es situarnos en el primer cuadro, y le sacamos el icono del ojito a todas las capas menos a la primera (el icono se saca haciendo clic sobre el mismo)

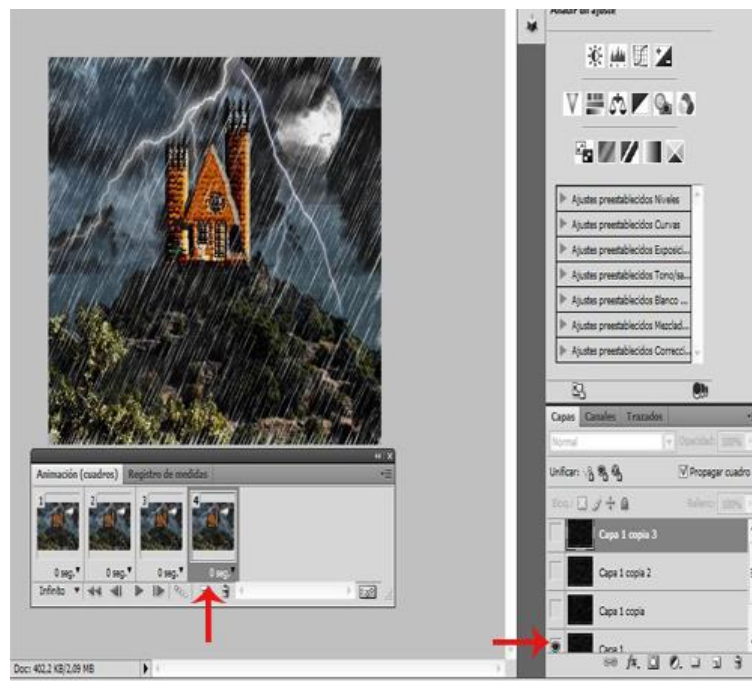


Ahora nos situamos en el segundo cuadro y le sacamos el icono del ojito a todas las capas menos a la 2ª:

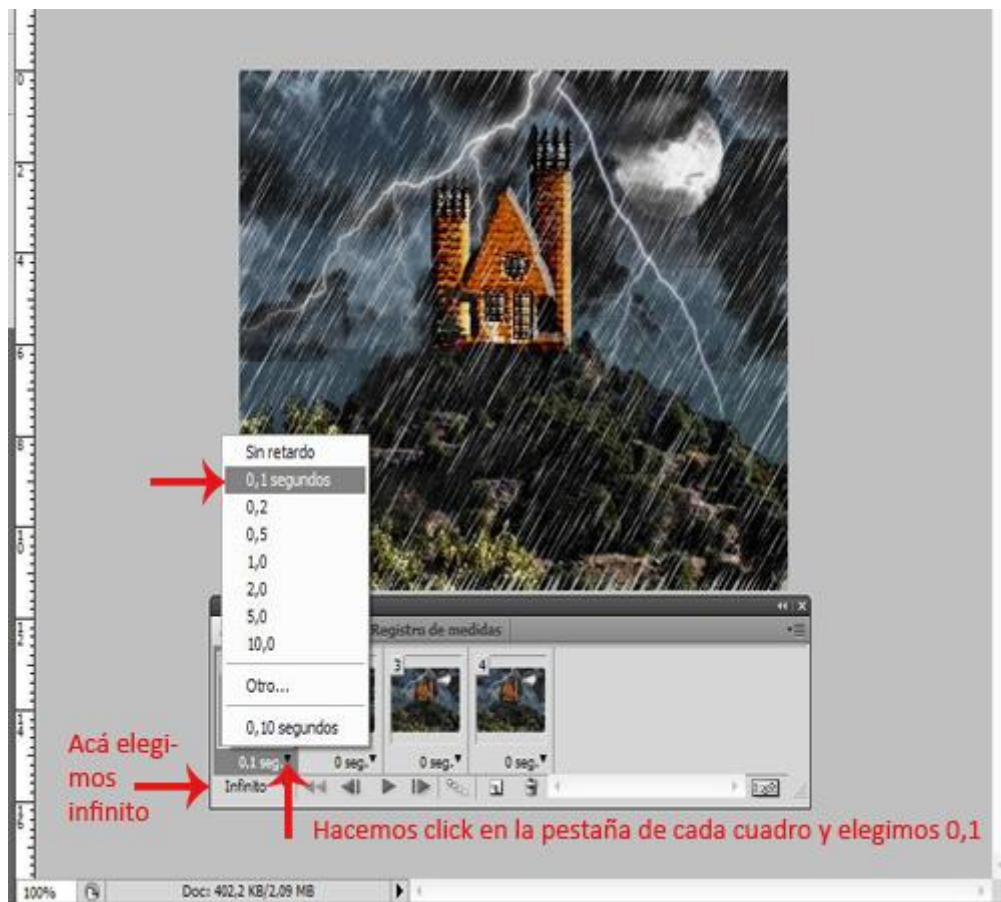


Hacemos lo mismo con la tercera capa y la cuarta:

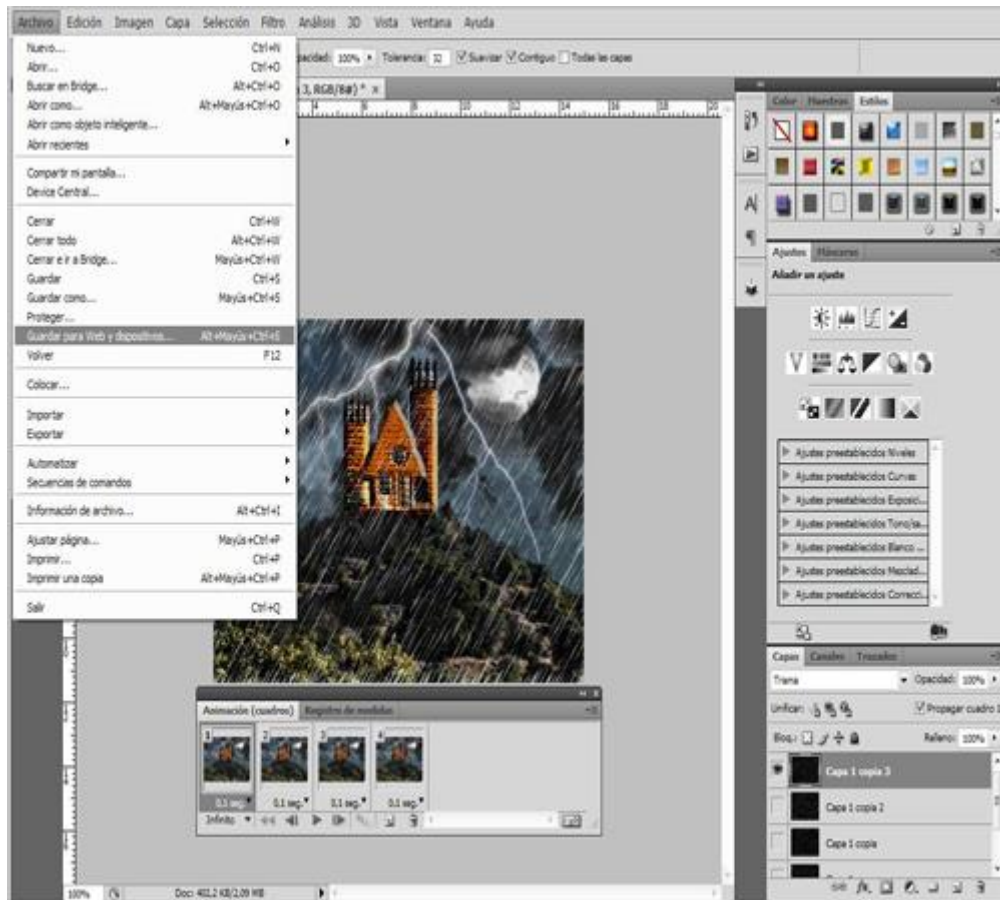




Así llegamos al último paso que sería darle el tiempo de animación, en esta ocasión vamos a elegir el más corto para todos los cuadros 0,1:



Ahora damos play y tendríamos que ver nuestra animación, si todo esta OK guardamos, vamos a ARCHIVO – EXPORTAR -GUARDAR PARA WEB y guardamos.



Y ya tenemos nuestro efecto lluvia animada!!